

Την ιδέα για το παρακάτω επιτραπέζιο εμπνεύστηκα από το περιοδικό "Παράθυρο στην εκπαίδευση του παιδιού" τεύχος 24, Νοέμβριος- Δεκέμβριος 2003, την οποία πρότεινε η Φαίη Χανή.

Για τις δικές μας ανάγκες τροποποίησα λίγο το αρχικό σχέδιο. Το οποίο πήρε την παρακάτω μορφή.



Διαδικασία κατασκευής του:

- Πλαστικοποιήσαμε μαζί σε ένα μπλε χαρτόνι Α3 ένα στόμα από κόκκινο και άσπρο κάνσον, την πάνω και την κάτω σιαγόνα δηλαδή.



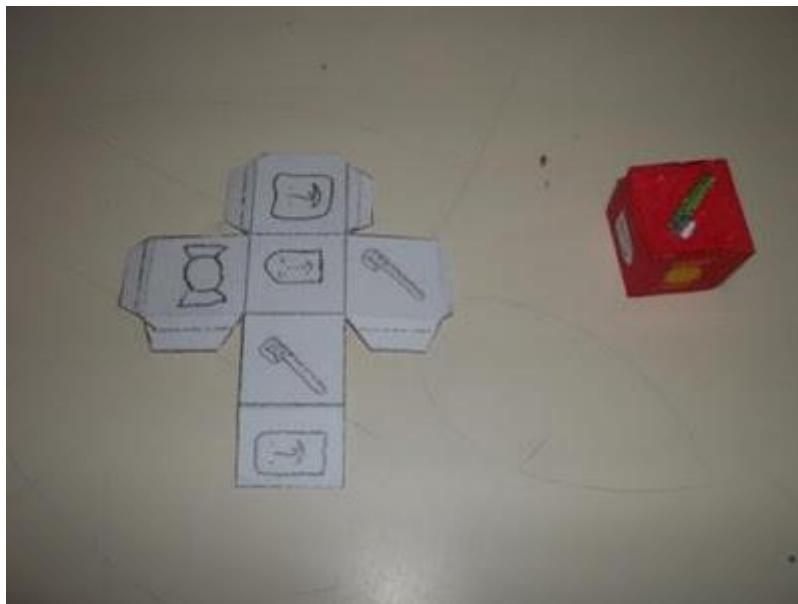
συμβουλή: το κόκκινο κάνσον το κολλήσαμε ελαφρά πάνω στο άσπρο για να μπορέσουμε έπειτα με ένα κοπίδι να ανοίξουμε σχισμή κατά μήκος του.

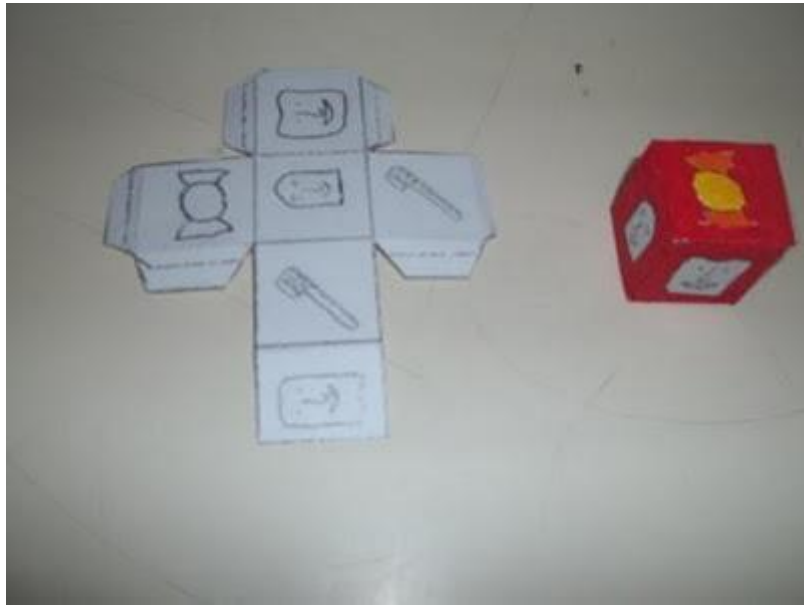
- Από τα πατρών του περιοδικού, φωτοτυπήσαμε, κόψαμε και πλαστικοποιήσαμε μικρά χαρούμενα δοντάκια (κυνόδοντες, τραπεζίτες, κοπήρες)





- Από το πατρών του περιοδικού φτιάξαμε και το ζάρι, του οποίου οι πλευρές έχουν: έναν κυνόδοντά, έναν τραπεζίτη, ένα κοπήρα, μιά καραμέλα, δύο οδοντόβουρτσες.





- Τσακίσαμε τα δόντια στο σημείο που δείχνει το πατρόν



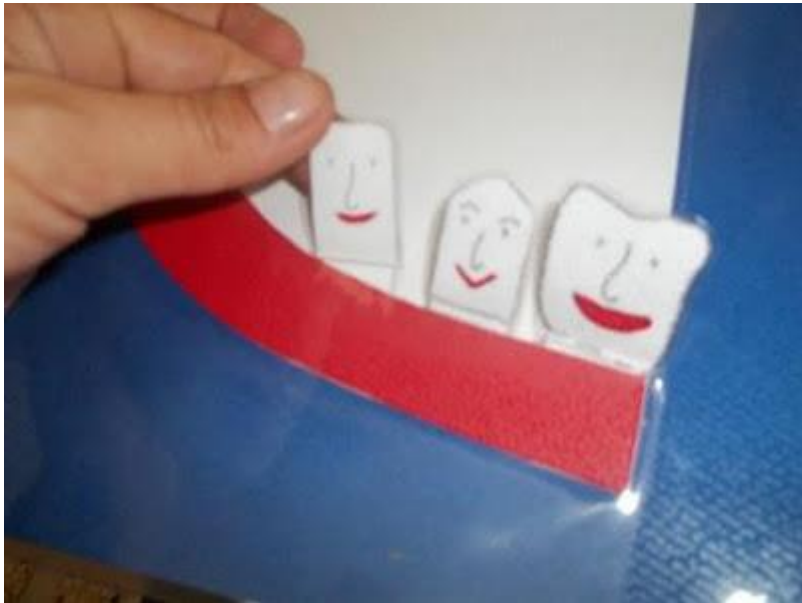


- Χαράξαμε την κάθε σιαγόνα από την εσωτερική πλευρά κατά μήκος της, για να περάσουμε τα δόντια μέσα.





- Προσθέσαμε και λίγη κόλλα για να σταθεροποιηθούν.



Και εδώ βλέπετε το τελικό αποτέλεσμα:



Κανόνες παιχνιδιού:

- Το παιχνίδι παίζεται είτε από δύο παιδιά, είτε από δύο ομάδες, έχοντας η κάθε μία αντίστοιχα τη από μία σιαγόνα.
- Ρίχνουμε ένα ζάρι με αριθμούς στην αρχή για να δούμε ποιος θα παίξει πρώτος ή κάνουμε α μπε μπα μπλομ.
- Στην αρχή έχουμε όλα τα δόντια κατεβασμένα κάτω, ξαπλωμένα.

- Τα παιδιά ή οι ομάδες παίζουν εναλλάξ.
- Το παιδί ή η ομάδα ρίχνει το ζάρι και ανάλογα:
 1. Αν φέρει κυνόδοντα, σηκώνει έναν κυνόδοντα από τη σιαγόνα του,
 2. Αν φέρει τραπεζίτη, σηκώνει έναν τραπεζίτη από τη σιαγόνα του,
 3. Αν φέρει κοπήρα, σηκώνει ένα κοπήρα από τη σιαγόνα του
 4. Αν φέρει καραμέλα, κατεβάζει ένα δόντι, όποιο θέλει,
 5. Αν φέρει οδοντόβουρτσα, σηκώνει ένα δόντι, όποιο θέλει.

Σημείωση: Τα δόντια στους σιαγόνες και τα δόντια στο ζάρι είναι ίδια, δηλαδή έχουν το ίδιο σχέδιο, για να ξέρουν τα παιδιά ποιο είδος δοντιού θα ανεβοκατεβάζουν κάθε φορά.

- Κερδίζει όποιο παιδί ή ομάδα καταφέρει να ανεβάσει όλα τα δόντια της σιαγόνας του όρθια. Σε περίπτωση που ένα παιδί ή μια ομάδα του μείνει ένα μόνο δόντι κατεβασμένο π. χ. κυνόδοντα για να κερδίσει πρέπει να φέρει ακριβώς το ίδιο δόντι, διαφορετικά θα περιμένει τη σειρά του, ξαναπαίζει έως ότου φέρει το είδος του δοντιού που του έχει απομείνει.

Σήμερα εξηγήσαμε στα παιδιά, στην παρευούλα, τους κανόνες του παιχνιδιού. Ενθουσιάστηκαν με το παιχνίδι και ξεκινήσαμε να παίζουμε. Το πιο σημαντικό απ' όλα ήταν οι συζητήσεις που έπιαναν μεταξύ τους σχετικά με τα είδη των δοντιών αλλά και το λεξιλόγιο που απέκτησαν.



Ο Δημήτρης ρίχνει το ζάρι



Ο Γιάννης σηκώνει ένα δόντι





Ο Κωνσταντίνος κοιτάει τι έφερε στο ζάρι





Ένα δόντι σηκώνεται



Η Μορφούλα σηκώνει το ανάλογο δόντι



Η Ευαγγελία μέσα στη χαρά πετάει το ζάρι



Και έπειτα σηκώνει το αντίστοιχο δόντι





Η Βάλια σηκώνει έναν τραπέζιτη







Ο Σωτήρης σηκώνει έναν κοπήρα

Μαζί με τους κανόνες συζητήσαμε με τα παιδιά γι' αυτά τα είδη δοντιών, ποια είναι και τι κάνουν.

- Κοπήρας: Με αυτά τα δόντια κόβουμε τις τροφές και τα φαγητά.
- Κυνόδοντας: Με αυτά τα δόντια σχίζουμε τις τροφές και τα φαγητά.
- Τραπεζίτης: Με αυτά τα δόντια μασάμε τις τροφές και τα φαγητά.

Την ώρα του κολατσιού τα παιδιά έδειχναν τις τροφές στα δόντια τους και έλεγαν τι κάνει κάθε δόντι.

